**BUCLE WHILE**

Un bucle while es una estructura de control que repite la ejecución de un bloque de código mientras se cumpla una condición. Se utiliza en varios lenguajes de programación, como Java, Python, C++, Visual Basic y JavaScript.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Bucle while** |
| Cuándo se usa | Cuando no se sabe de antemano cuántas veces se debe repetir el código |
| Cómo funciona | Evalúa una condición booleana al inicio de cada iteración |
| Qué sucede si la condición es falsa | El ciclo se detiene y la ejecución continúa después del ciclo |
| Qué sucede si la condición nunca se vuelve falsa | El ciclo while continuará ejecutándose en un bucle infinito |
| Cómo detenerlo | Se puede utilizar break, goto, o return dentro del cuerpo de instrucción |

En Python, los bucles while se utilizan principalmente cuando el número de iteraciones necesarias no viene determinado de antemano.

En JavaScript, se puede usar cualquier expresión o variable como condición del bucle.

En Visual Basic, se pueden anidar bucles While colocando un bucle dentro de otro.